モニター受講生募集中！

対象：小学3年生～6年生

東京
自由が丘校

先行テスト実施が決定！
＜期間：2021年8月～9月 (計4回)＞

VR（仮想現実）：AR（拡張現実）

システムを使った、新たなSTEAM学習教室が始動します。

一般社団法人STEAM学習振興会

モニター受講生募集要項

東京／自由が丘校
で実施します！

レッスン内容

いま注目を集めている**SDGs（持続可能な開発目標）**。
世界を取り巻く**環境問題**や**社会問題**を解決すべく提唱されています。
この**SDGs**に提示されている課題について、**グループ学習（PBL※）**や**VR制作実習**を通して、
お子さま独自の解決策を見出していく実践的なレッスンです。
グループで考えた解決策を、自らクリエイト（創作）した **VR（仮想空間）・AR（拡張空間）作品**を用いて発表します。

対象学年

小学**3**年生～**6**年生

レッスン料金

無料です。

実施場所

STEAM PROGRAMMING ACADEMY
自由が丘校（詳細下記）

実施スケジュール

ご希望のクラス（AまたはB）をお選びください

クラスA「海の豊かさを守ろう」（木曜実施）：8月5日、8月19日、9月2日、9月16日
クラスB「飢餓をゼロに」（日曜実施）：8月8日、8月22日、9月5日、9月19日
実施時刻：上記各日程の16:30開始（120分程度）予定（※初回のみオリエンテーション含め150分）
※原則、4回のレッスン全てにご参加いただけることが条件となります。

ご応募方法

右記QRコード（or下記URL）からお申し込みください→
https://playprogramming.school/enquiry

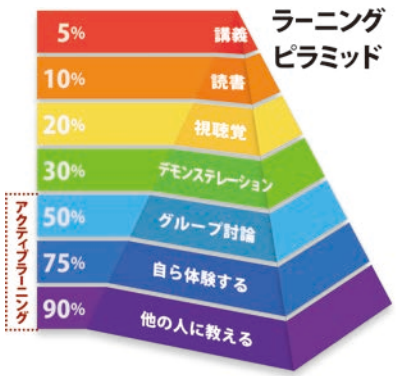
※”お問い合わせ先”欄から「自由が丘校VRプログラミング モニター応募」をご選択ください。

＜お申し込み必要事項＞
①保護者さまのご氏名 ②ご住所 ③お電話番号 ④E-Mail
⑤お子様のご氏名 ⑥お子様の学年／年齢 ⑦ご希望のクラス

定員：10名
※先着順。定員に達し次第、募集を締め切らせていただきます。

※PBL（Project Based Learning／課題解決型学習）とは

自ら問題を発見し、解決する能力の養成を目的とした教育法。正しい答えにたどり着くことよりも、答えにたどり着くまでのプロセス（過程）を重要視する学習理論に基づく。
現在、文部科学省が推進する「アクティブラーニング」の教育方法として注目を集めている。



＜レッスン実施場所＞
STEAM PROGRAMMING ACADEMY 自由が丘校

東京都目黒区自由が丘1丁目26−4
ステラ自由が丘3階

一般社団法人STEAM学習振興会